Programme de colle - Semaine 18 (19 mars)

La démonstration des énoncés marqués d'une étoile est exigible

1 Complexité et décidabilité

- Notion de problème de décision.
- Problèmes décidables. La notion de machine de Turing est hors programme, une machine est un algorithme ou un programme écrit en C ou en OCaml s'exécutant sur une machine à mémoire infinie.
- Classe **P**.
- Principe de réduction d'un problème A à un problème B noté $A \leq B$.
- Principe de réduction polynomiale d'un problème A à un problème B noté $A \leq_P B$.
- Si $B \in \mathbf{P}$ et $A \leq_P B$ alors $A \in \mathbf{P}$ (*)
- Classe **NP** : définie comme la classe des problèmes admettant dont les instances positives admettent des certificats qui peuvent être vérifiés en temps polynomial. Notion de certificat pour un problème de décision.
- $\mathbf{P} \subset \mathbf{NP}$ (*)
- Problèmes **NP**-complets : définis comme les problèmes de **NP** les plus difficiles.
- Si A est **NP**-complet, $B \in \mathbf{NP}$, et $A \leq_P B$ alors B est NP-complet (*)
- Théorème de Cook-Levin.
- Exemples de problèmes NP-complets vus en cours : CNF-SAT, 3-SAT (réduction faite en cours), CLIQUE (réduction faite en cours), INDEPENDANT, SUBSET-SUM
- Notion de machine universelle : les machines M sont représentables sous forme d'une donnée $< M >$ et une machine dont l'entrée est $< M >$ peut simuler le comportement de la machine M sur toute entrée.
- Problèmes indécidables. Problème de l'arrêt HALT prenant en entrée le code d'une machine $< M >$ une entrée I pour M et décidant si la machine M termine sur l'entrée I. **HALT est indécidable (*)**.

2 Grammaires et langages non-contextuels

- Définition d'une grammaire non-contextuelle (= hors-contexte = algébrique). Symboles non-terminaux (en majuscule) et terminaux (en minuscules). Règles de production de la forme $X \to u$.
- Dérivation immédiate $u \Rightarrow v$, dérivation $u \Rightarrow^* v$, dérivation gauche, dérivation droite. Si $X \Rightarrow^* u \in \Sigma^*$ alors $X \Rightarrow_g^* u$ et $Y \Rightarrow_d *v$.
- Langage engendré par une grammaire. Langages non-contextuels (= langages algébriques). **Les langages réguliers sont non-contextuels (*)** (mais l'inverse n'est pas toujours vrai).

- Arbre de dérivation (= arbre d'analyse). Définition à connaître précisément. $X \Rightarrow^* u (\Sigma \cup V)^*$ si et seulement si il existe un arbre d'analyse de racine X dont la concaténation des feuilles donne u. Savoir passer en pratique d'un arbre de dérivation à une séquence de dérivations et réciproquement.
- Savoir sur des exemples simples et concrets : représenter un langage à l'aide d'une grammaire, proposer un algorithme pour construire l'arbre d'analyse d'un mot engendré par la grammaire (sur des cas simples : expressions arithmétiques ou logiques avec parenthésage strict, langage balisés, ...).

3 Composantes fortement connexes

- Rappels sur la connexité dans les graphes orientés ou non : relation d'accessibilité, composantes connexes, composantes fortement connexes.
- Ordre topologique sur un graphe orienté acyclique (DAG). Généralisation au cas des graphes orientés quelconques (on parle d'ordre pré-topologique) Si un sommet x est situé avant y dans un ordre pré-topologique et s'il existe un chemin de y à x alors il existe un chemin de x à y.
- Algorithme de Kosaraju (démonstration non exigible pour la colle).
- Problème 2-SAT : graphe d'implications d'une instance de 2-SAT. Une instance de 2-SAT est positive si et seulement si son graphe d'implications ne contient pas de composante fortement connexe contenant x et $\neg x$ à la fois. Algorithme pour 2-SAT. 2-SAT est dans **P**.

4 Programmation concurrente

le programme suppose que l'on travaille sur une machine mono-coeur exécutant des programmes multi-threadés qui s'entrelacent. On fait l'hypothèse de la cohérence séquentielle et que les lectures et écritures en mémoire sont atomiques

Pas de démonstration à apprendre pour cette semaine, mais il faut maîtriser les concepts suivants :

- Principes de la programmation concurrente : fils d'exécution (threads), entrelacement des processus, opérations `create` et `join` pour un thread.
- Dangers de la programmation concurrente : accès concurrent (race condition), section critique de code, interblocage, famine.
- Protection des sections critiques à l'aide de zones d'exclusion mutuelle implémentées à l'aide de **verrous (mutex)**, opérations `lock` et `unlock`
- **Sémaphores** : définition, opération V (`sem_post`) et P (`sem_wait`), applications (verrous, jauges, communication par signaux, ...)

- Algorithme de Peterson : pour une exclusion mutuelle algorithmique de deux processus par une attente active.
- Algorithme de la Boulangerie de Lamport : pour une exclusion mutuelle algorithmique de N processus par une attente active.

Aucune connaissance approfondie des bibliothèques `C` et `OCaml` n'est exigible, mais vous devez connaître les opérations existantes et leur but.