Programme de colle - Semaine 14 (5 février)

La démonstration des énoncés marqués d'une étoile est exigible

1 Apprentissage supervisé

- Principe de l'apprentissage supervisé
- Arbres binaires de décision : définition et écriture de programmes simples sur les arbres de décision.
- Éléments de théorie de l'information : définition de l'entropie, cas du pile ou face traité en cours, calcul de l'entropie dans le cas d'un ensemble d'exemples d'apprentissage, calcul du gain d'information pour un attribut binaire uniquement **Savoir etudier** *H*(*X*) **pour** *X* **suivant une loi de Bernoulli de paramtre** *p* **en fonction de** *p* (*)..
- Algorithme ID3 : uniquement dans le cas d'apprentissage d'arbres binaires de décision.
- Algorithme du plus proche voisin. Algorithme des k plus proches voisins. Il faut savoir calculer les k plus proches voisins d'un ensemble de n points en O(nk) c'est-à-dire sans trier la liste des points.
- Arbres *k*-dimensionnels : définition et exemples. Représentation du partitionnement de l'espace obtenu à l'aide d'un *k*-arbre dimensionnel. Insertion dans un arbre *k*-dimensionnel. Algorithme de recherche du plus proche voisin à l'aide d'un arbre *k*-dimensionnel.
- Révisions : le cas de la dimension 1 est correspond à celui de l'arbre binaire de recherche vu en MP2I. On pourra poser toute question de révision sur ce point (recherche, insertion, suppression).

2 Complexité et décidabilité

- Notion de problème de décision.
- Problèmes décidables. La notion de machine de Turing est hors programme, une machine est un algorithme ou un programme écrit en C ou en OCaml s'exécutant sur une machine à mémoire infinie.
- Classe P.
- Principe de réduction d'un problème A à un problème B noté $A \leq B$.
- Principe de réduction polynomiale d'un problème A à un problème B noté $A \leq_P B$.
- Si $B \in \mathbf{P}$ et $A \leq_P B$ alors $A \in \mathbf{P}$ (*)
- Classe NP: définie comme la classe des problèmes admettant dont les instances positives admettent des certificats qui peuvent être vérifiés en temps polynomial. Notion de certificat pour un problème de décision.
- P ⊂ NP (*)
- Problèmes **NP**-complets : définis comme les problèmes de **NP** les plus difficiles.

- Si A est **NP**-complet, $B \in \mathbf{NP}$, et $A \leq_P B$ alors B est NP-complet (*)
- Théorème de Cook-Levin.
- Exemples de problèmes NP-complets vus en cours : CNF-SAT, 3-SAT (réduction faite en cours), CLIQUE (réduction faite en cours), INDEPENDANT, SUBSET-SUM